
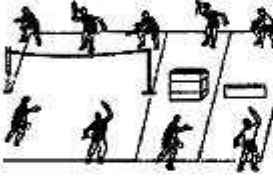



„Tischtennis“

Einstiegsphase:

→ Zielsetzung: Aufwärmen mit Spiel Spaß

Mäxxle		Ablauf: ca. 4 Spieler/Platte jeder Spieler hat 3 Leben, die beliebig eingelöst werden können Finalspiel bis 3 Punkte => Gewinner erhält ein neue Zusatzleben Spielende: ca. 5-10 min
Tischtennis-Tennis		Ablauf: 4-6 Spieler spielen im Doppel den Ball über die Schnur übliche Tennisregeln (1 Aufsetzer; Volley erlaubt) Zählweise: s. Tennis Spielende: ca. 5-10 min
Tischtennis-Sqash		Ablauf: 2-4 Spieler spielen den Ball abwechselnd gegen die Wand (Markierung); der Ball muss einmal im markierten Bodenfeld „aufdopsen“ bevor der nächst schlägt. Zählweise: Jeder Spieler erhält 10 Leben, sind diese verbraucht scheidet derjenige aus. Max. Spieldauer eingeschränkt: ca. 5-10 min (=> Sieger mit den meisten Leben)

Organisation im Tischtennis-Kurs (ca. 14 - 18 Personen)

- 1* Mäxxle => 4 Personen
- 1* Tischtennis-Tennis => 4-6 Personen
- 1* Tischtennis-Sqash => 4 Personen
- 1* Tischtennis-Sqash => 2-4 Personen

Wettkampf

regelkonformes Doppeltturnier => Turnierplan s. Anhang

